

NETCONF기반 구성관리를 위한 성능향상 방법

Performance Improvement Methods for NETCONF-based Configuration Management

December 21, 2005

Sun-Mi Yoo

sunny81@postech.ac.kr

Distributed Processing and Network Management Lab
Dept. of Computer Science & Engineering, POSTECH



Contents

- ◆ 서론
- ◆ 관련연구
- ◆ NETCONF의 효율적 사용방안
- ◆ XCMS 시스템 개발
- ◆ 성능 검증
- ◆ 결론
- ◆ 향후과제

서론 (1)

◆ 연구 배경

- 네트워크의 규모가 커짐에 따라 다양한 종류의 장치들에 대한 원격 구성관리가 요구됨
- IETF의 NETCONF WG은 효율적인 구성관리를 위해 NETCONF 표준안들을 제시해 옴
- 표준화로 구성관리의 상호연동성 문제가 해결될 수 있음
- 다수의 장치들을 대상으로 수행하는 구성관리는 성능 측면의 효율성도 중요함

◆ 연구 동기

- 표준화 초기단계인 NETCONF는 효율적인 측면에서의 기술적 검토가 많이 부족한 상태
- NETCONF 표준에 따르면서 효율적으로 구성관리를 실행할 수 있는 방법에 대한 자료가 없음
- NETCONF 표준에 대한 성능측정 및 분석결과, 효율적 사용방안 부재

서론 (2)

◆ 연구 목표

1. NETCONF 표준의 성능을 향상하여 구성관리의 효율성을 높일 수 있는 방안 제시
 - ✓ NETCONF의 각 계층별로 성능을 향상 시키는 방안 제시 및 성능 측정
 - ✓ NETCONF 표준을 준수하면서 성능을 향상 시킬 수 있는 방법과 표준에는 포함되지 않지만 성능을 향상 시킬 수 있는 방법
2. 응답시간, 네트워크 사용량, 시스템 자원 소모량 측정 및 해당 변수들을 최소화 시킬 수 있는 방안 제시
3. 성능 향상 방법을 NETCONF 시스템에 적용시키는 방법 제시
 - ✓ 해당 방법들이 적용된 XCMS 구조 제시

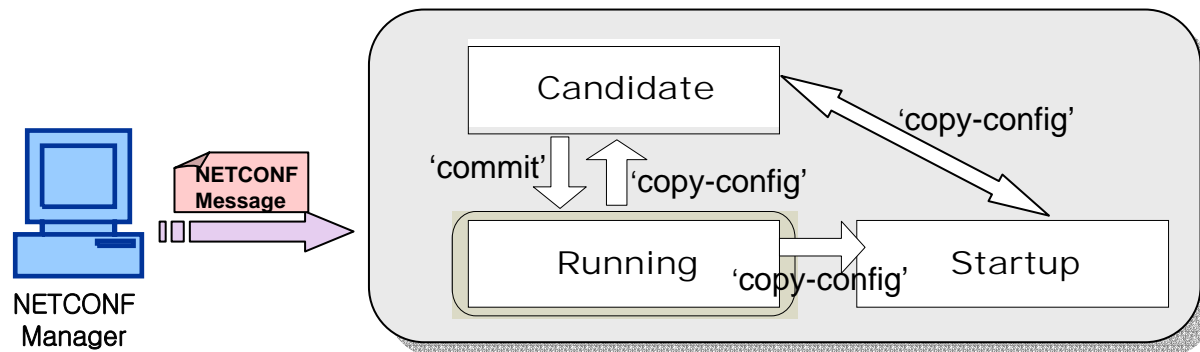
관련연구 (1)

◆ NETCONF(NETwork CONFiguration)

- 네트워크 구성관리를 위해 구성 관리 프로토콜을 표준화하고 있는 IETF Working Group
- NETCONF 프로토콜은 장치들간의 상호운영성을 높이기 위해 XML기반으로 정의됨
- NETCONF는 구성 관리 서비스를 RPC 통신방법으로 제공
- SOAP over HTTP, SSH, BEEP을 통신 프로토콜로 사용

◆ NETCONF Configuration Model

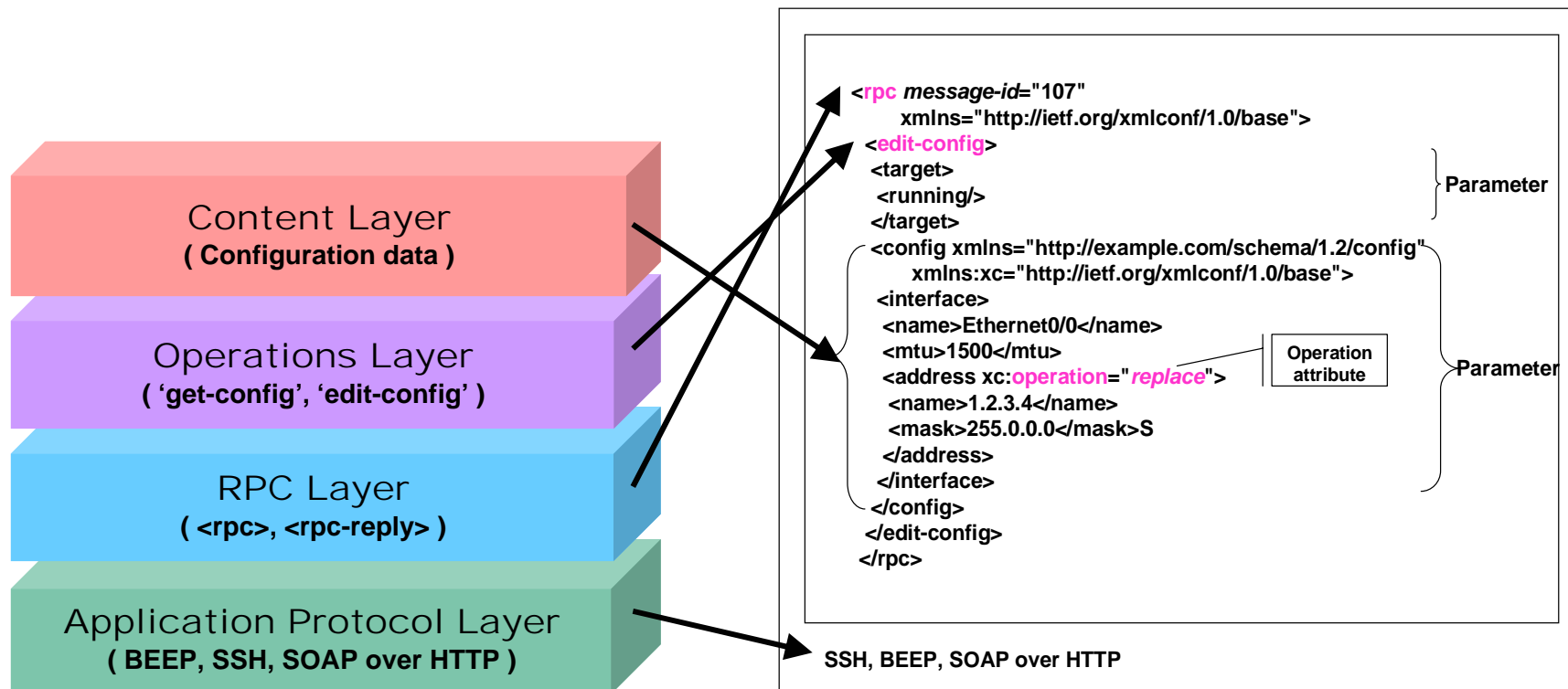
- NETCONF는 한 개 이상의 configuration datastore를 요구
- configuration datastore에서 NETCONF 오퍼레이션 수행



관련연구 (2)

◆ NETCONF 계층

- NETCONF는 개념적으로 4개의 계층으로 나뉘어 짐
- 각 계층들은 서로 독립적임



관련연구 (3)

◆ 네트워크 관리 성능 연구

- SNMP 와 웹 서비스 기반 네트워크 관리 성능 비교 연구
 - ✓ A. Pras et al [IEEE eTNSM, Vol 1, No 2, 2004]
 - ✓ SNMP를 이용한 관리 시스템과 웹 서비스를 이용하는 관리 시스템의 성능을 비교
 - ✓ 웹 서비스를 기반으로 수행되는 관리시스템의 프로토타입 구현
 - ✓ 관리 대역폭과 응답시간을 측정
 - ✓ 많은 장치의 값을 읽어오는 경우, 웹 서비스가 훨씬 좋은 성능을 보임
- XML 기반 구성관리 성능 연구
 - ✓ A. E. Nikolaidis et al [IEEE Comm. Mag., Volume 43, Issue 5, 2005]
 - ✓ 홈 네트워크 장비들을 관리하는 구성 관리 시스템의 성능
 - ✓ XML 기반 구성관리의 성능 향상을 위해 압축기법 사용을 제시
 - Lempel-Ziv 압축 알고리즘
 - ✓ 구성정보 데이터 크기변화에 따른 네트워크 사용량과 응답시간을 측정

Application Protocol Layer (1)

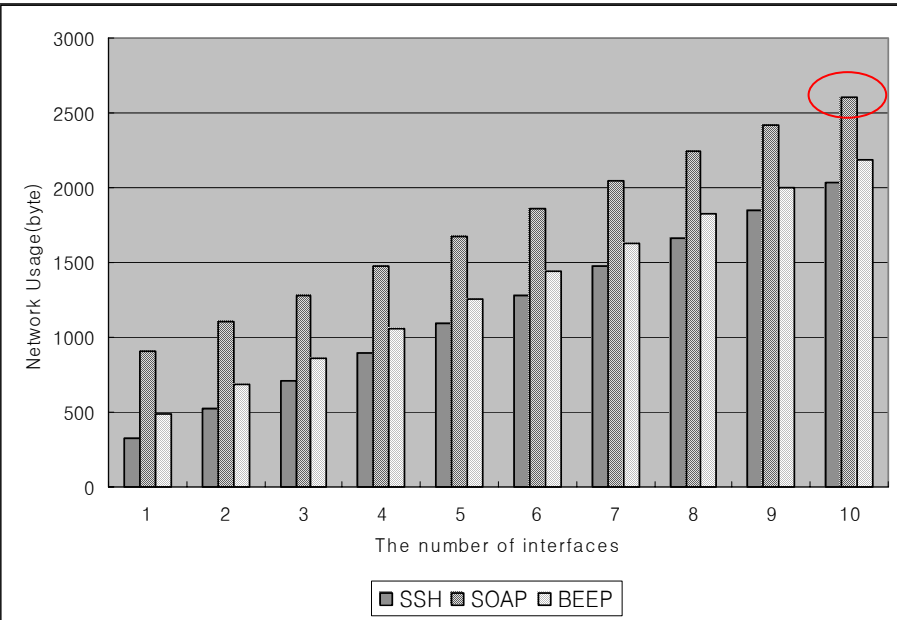
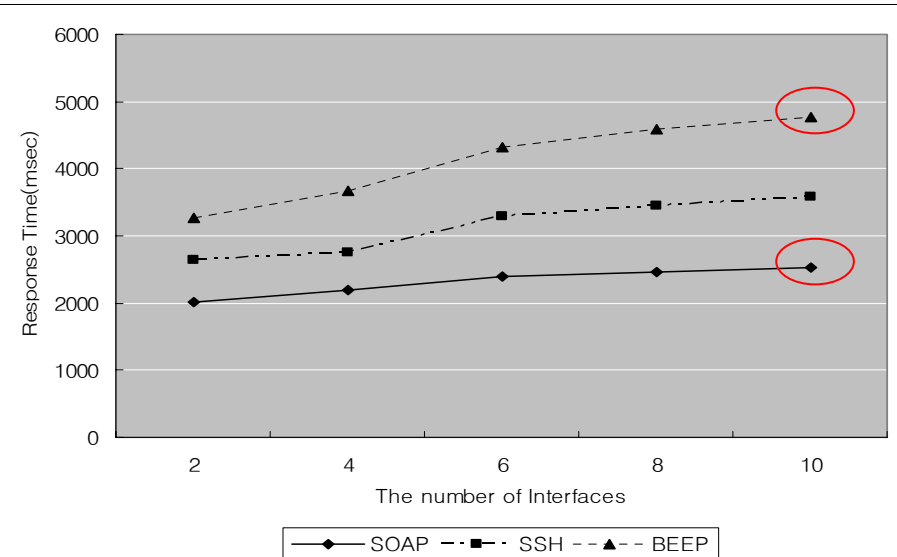
- ◆ NETCONF는 다수의 세션 (session)과 전송 프로토콜 제공

- SOAP over HTTP, SSH, BEEP

- ◆ 전송 프로토콜별 성능제시 필요

- ◆ 성능 분석

- SOAP 프로토콜의 응답시간 이 가장 적음
- SOAP 프로토콜의 네트워크 사용량이 가장 많음
- 네트워크 사용량과 프로토콜 별 통신방식을 고려 해야함



Application Protocol Layer (2)

◆ 문제점

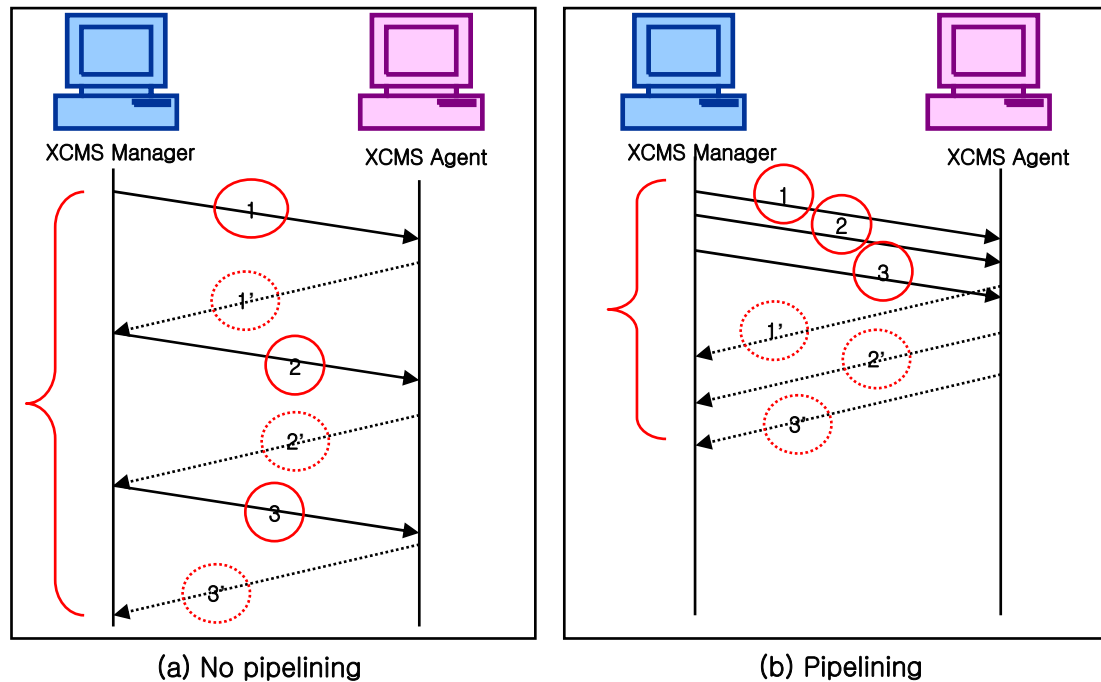
- 효율적인 구성관리는 **네트워크에 적은 영향**을 주어야 함
- NETCONF의 전송 프로토콜을 **효율적으로 사용하는 방법**이 제시된 자료가 **없음**
- NETCONF는 **XML 기술**을 기반으로 동작함
 - ✓ 적은 데이터에도 태그, 전송 프로토콜 헤더메시지가 추가 됨
- 구성정보의 양이 큰 경우에는 네트워크 사용량 뿐만 아니라 응답시간에도 영향을 준다
- 전송하는 데이터의 양을 줄일 수 있는 방안 제시가 필요함

◆ 방법 제시

- XML 메시지의 크기를 줄이는 방법들
 - ✓ Ex> binary XML, ZLIB, Lempel-Ziv
- 전송하려는 NETCONF 메시지에 **압축 기법** 적용
 - ✓ 반복되는 데이터가 많은 NETCONF 메시지에 적합

RPC Layer (1)

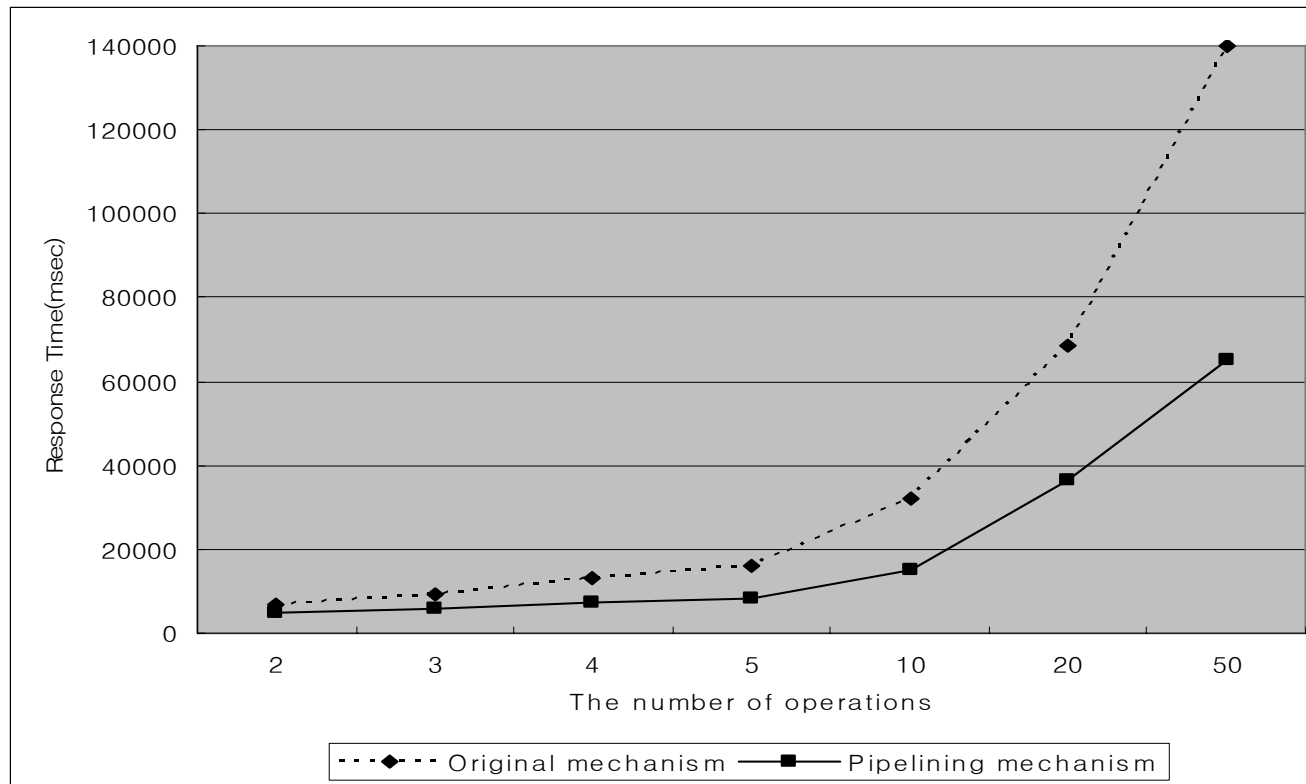
- ◆ NETCONF 요청 메시지와 응답 메시지를 나타내는 방법
- ◆ <rpc>와 <rpc-reply>는 일대일 통신
- ◆ pipelining 통신 방법
 - NETCONF의 수행시간을 줄이기 위한 방안
 - 에이전트가 다른 오퍼레이션 수행 시 매니저는 다른 요청 메시지 전송
 - 에이전트는 전송받은 순서대로 수행해야 함



RPC Layer (2)

◆ 수행내용

- Interface의 값을 읽어오는 'get-config' 오퍼레이션 수행
- 명령어 개수에 따른 변화량들을 측정하기 위해 동일한 명령어 반복 수행



RPC Layer (3)

◆ 문제점

- NETCONF **오퍼레이션간에는 연관 관계**를 지님
 - ✓ 한개의 오퍼레이션을 완전하게 마치기 위해서는 다른 오퍼레이션의 수행이 요구됨
- **Pipelining** 방식 사용시 **네트워크 사용량이 증가**할 수 있음
- Pipelining의 이점을 지니며, 네트워크 사용량을 감소시키는 방법 제시 필요

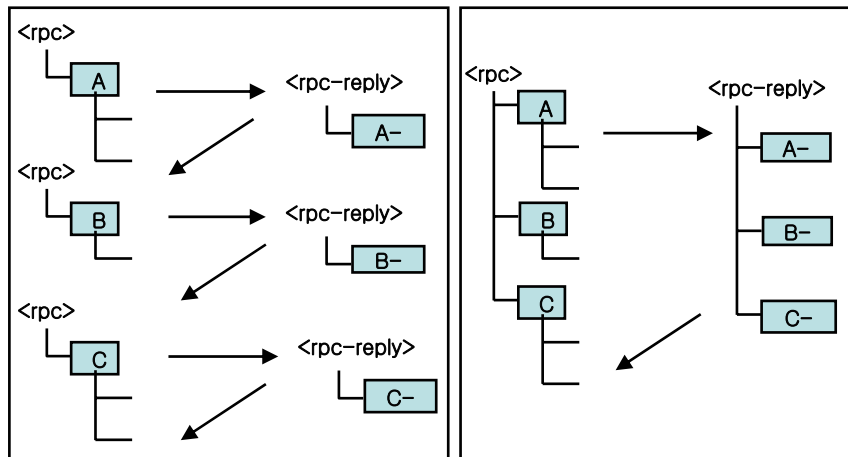
◆ 방법 제시

- **Multi Command** 통신방법
- 하나의 <rpc>메세지에 **연관관계가 있는 여러개의 오퍼레이션을 전송**
 - ✓ 예> 'edit-config'를 <candidate>에 수행 후, 'commit' 수행 필요
- 에이전트는 메세지내의 오퍼레이션 **순서대로 실행**
- **중간에 오류 발생시 수정된 작업들은 rollback 처리**

RPC Layer (4)

◆ 효율성 향상

- 한개의 <rpc>요청에는 단 한개의 <rpc-reply> 메시지 전송
- 여러 장치들에 대해서 구성관리 작업 수행시 효율적
- 네트워크 사용량 수행시간 모두 줄이며 성능 향상
- Rollback 기능 요구



(a) Original mechanism

(b) Multi command mechanism

Original NETCONF Request Messages	Multi command NETCONF Request Message
<pre> <?xml version='1.0'?> <rpc message-id='1'> <edit-config> <target> <candidate/> </target> <config> <interfaces> <iface operation="merge"> <name>eth1 </name> <type>ethernet</type> </iface> </interfaces> </config> </edit-config> </rpc> </pre>	<pre> <?xml version='1.0'?> <rpc message-id='1'> <edit-config> <target> <candidate/> </target> <config> <interfaces> <iface operation="merge"> <name>eth1 </name> <type>ethernet</type> </iface> </interfaces> </config> </edit-config> <commit/> <get-config> <source> <running/> </source> </get-config> </rpc> </pre>
<pre> <?xml version='1.0'?> <rpc message-id='1'> <commit/> </rpc> </pre>	
<pre> <?xml version='1.0'?> <rpc message-id='1'> <get-config> <source> <running/> </source> </get-config> </rpc> </pre>	

Operations Layer (1)

◆ 'copy-config'의 비 효율성

- 큰 구성정보에서 아주 적은 부분만을 복사하려 할 때, 전체 데이터를 복사해야 하는 시간적 오버헤드 발생
- 다른 장치로의 구성 정보 복사 및 특정 부분만을 반영하고 싶을 때, 수행 할 수 있는 방법이 존재하지 않음
- <candidate>에 복사 후 'commit' 수행 시 전체 내용을 모두 반영
- 여러대의 매니저로부터 관리가 되는 경우에는 충돌 발생 가능

◆ 방법제시

- 'copy-config'에 filtering 방식 적용
- Filtering을 사용하지 않는 경우 'get-config'에서와 동일하게 동작
 - ✓ No filtering인 경우에는 전체 구성 정보를 대상으로 수행

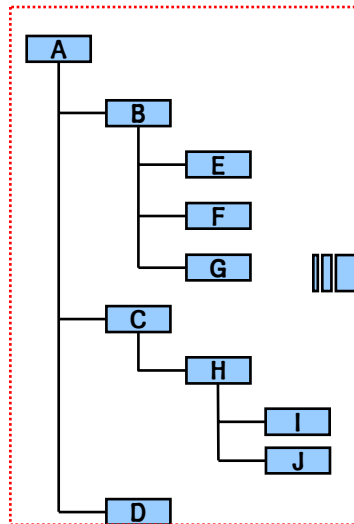
Operations Layer (2)

```

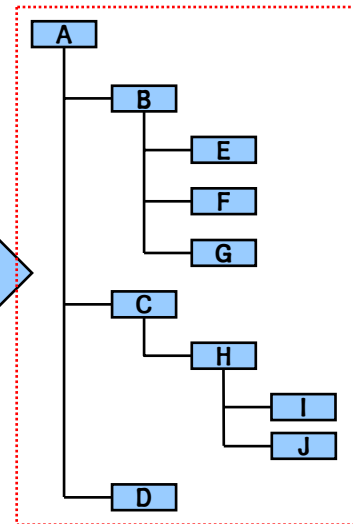
<?xml version='1.0'?>
<rpc message-id='1'>
  <copy-config>
    <source>
      <running/>
    </source>
    <target>
      <candidate/>
    </target>
  </copy-config>
</rpc>

```

<Request Message>



<Running configuration data tree>



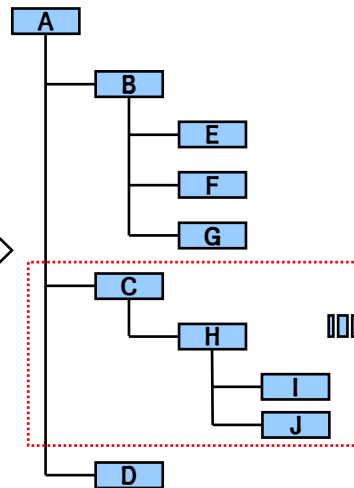
<Candidate configuration data tree>

```

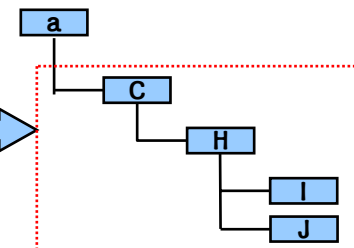
<?xml version='1.0'?>
<rpc message-id='1'>
  <copy-config>
    <source>
      <running/>
      <filter type='subtree'>
        <C/>
      </filter>
    </source>
    <target>
      <candidate/>
    </target>
  </copy-config>
</rpc>

```

<Request Message>



<Running configuration data tree>



<Candidate configuration data tree>

Contents Layer (1)

- ◆ 구성정보들을 XML 형태로 표현하는 기능
- ◆ 구성정보들의 속성 및 구조는 각 구현물들에 의존적임
- ◆ XPath vs Subtree filtering
 - XPath
 - ✓ 표현 방식이 다소 복잡하고 어려움
 - ✓ DOM에 모든 메시지를 올려서 파싱하는 방식으로 수행 됨
 - Subtree filtering
 - ✓ NETCONF에서만 사용되는 필터링 방식
 - ✓ 규칙이 아직까지는 명확하지 않고 배우기 어려움
 - ✓ 사용 예제가 많이 부족함
 - 두 방식의 기능적 차이점 이외에 성능적 차이도 중요함

Contents Layer (2)

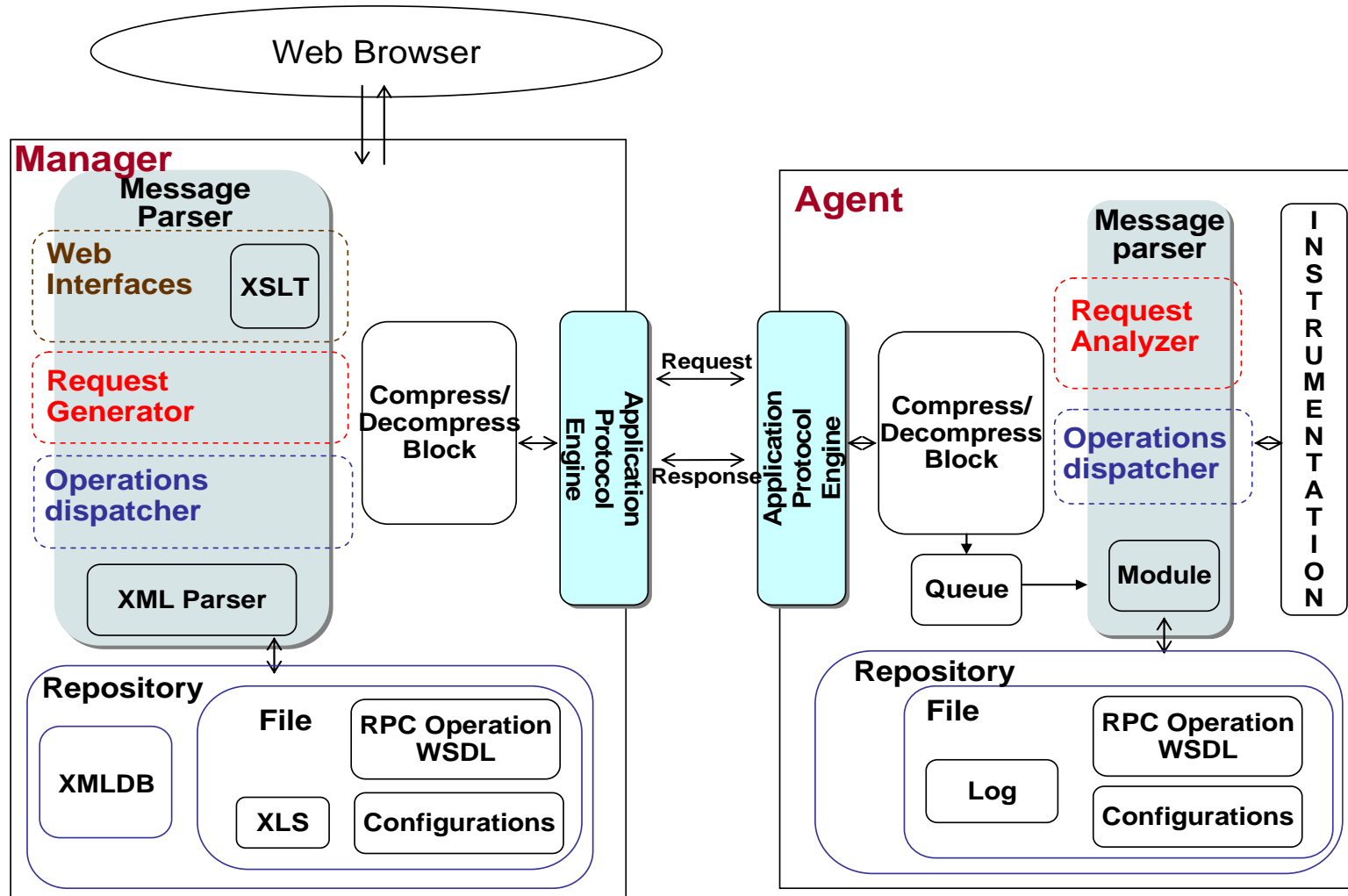
◆ 실험방법

- Merge하는 경우와 간단하게 필터링을 요구하는 경우

```
<?xml version="1.0"?>
<interfaces>
  <iface>
    <name>eth0</name>
    <address>141.223.82.1</address>
    <netmask>255.255.255.0</netmask>
    <bcast>255.255.255.255</bcast>
    <mtu>1500</mtu>
  </iface>
  <iface>
    <name>eth1</name>
    <address>141.223.82.2</address>
    <netmask>255.255.255.0</netmask >
    <bcast>255.255.255.255</bcast>
    <mtu>1000</mtu>
  </iface>
</interfaces>
```

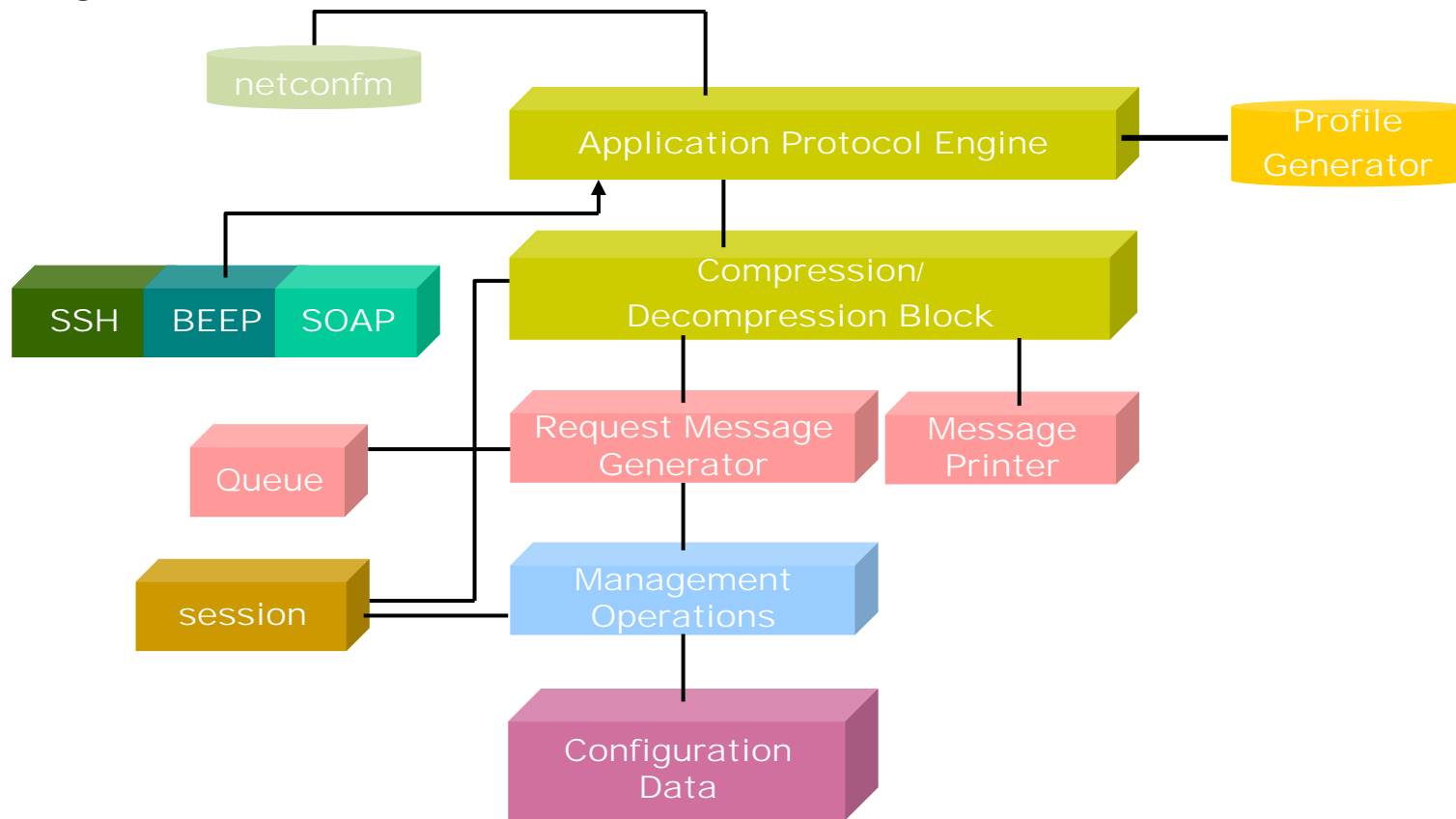
	Subtree Filtering	XPath
Request Message_1 (Using merge)	<pre><filter type="subtree"> <interfaces> <iface> <name>eth0</name> </iface> <iface> <mtu>1000</mtu> <name/> </iface> </interfaces> </filter></pre>	<pre><filter type="xpath"> //name[.='eth0']/mtu[.='1000'] </filter></pre>
Processing Time	2.085 ms	1.901 ms
Memory Usage	1816 KB	1828 KB
Request Message_2 (Using simple)	<pre><filter type="subtree"> <interfaces> <iface> <name/> </iface> </interfaces> </filter></pre>	<pre><filter type="xpath"> //name </filter></pre>
Processing Time	1.716 ms	1.954 ms
Memory Usage	1812 KB	1828 KB

XCMS 구조

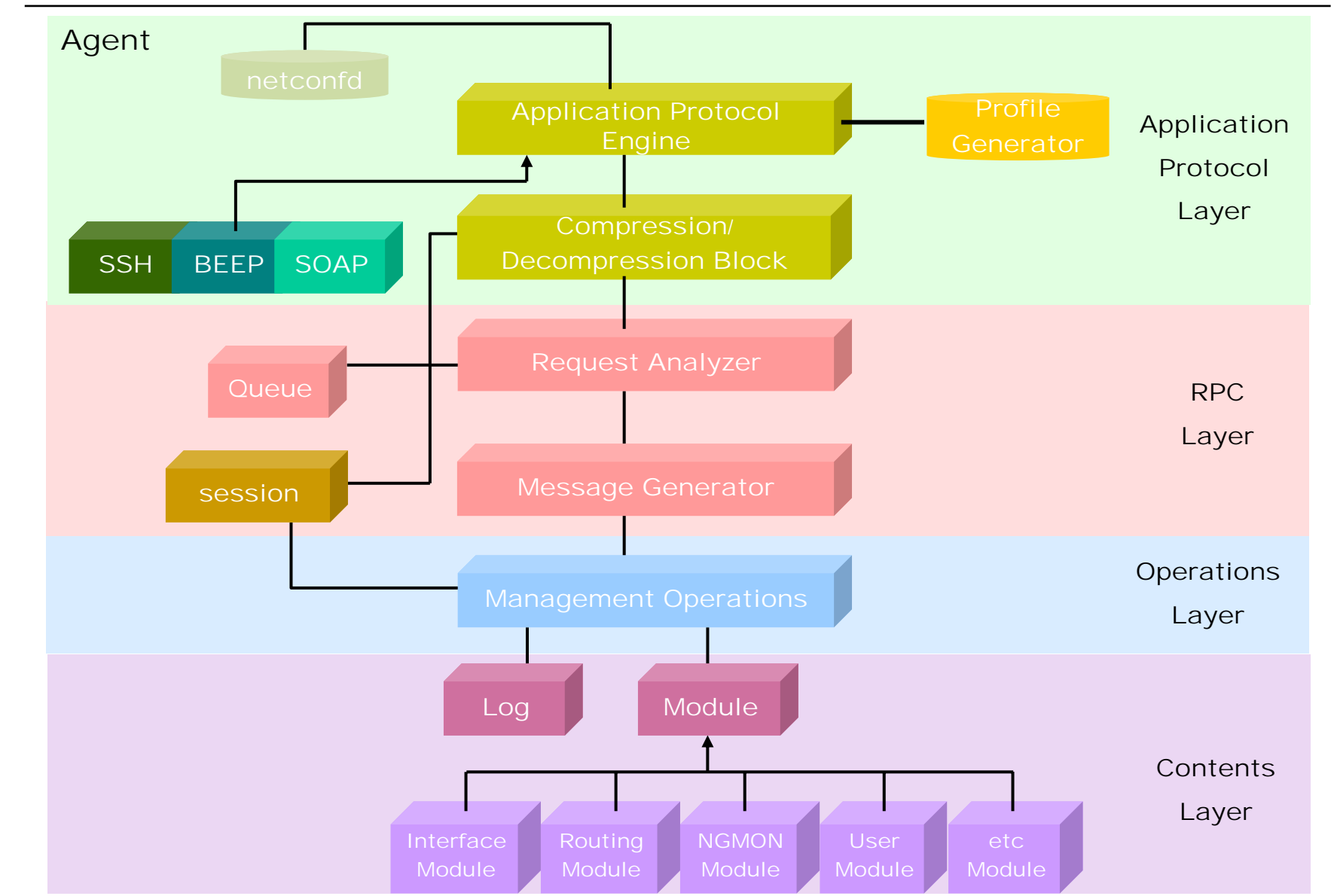


XCMS Manager

Manager

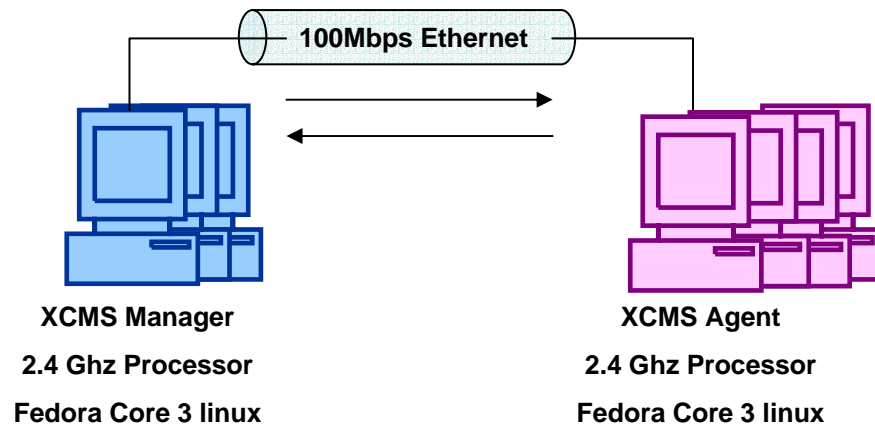


XCMS Agent

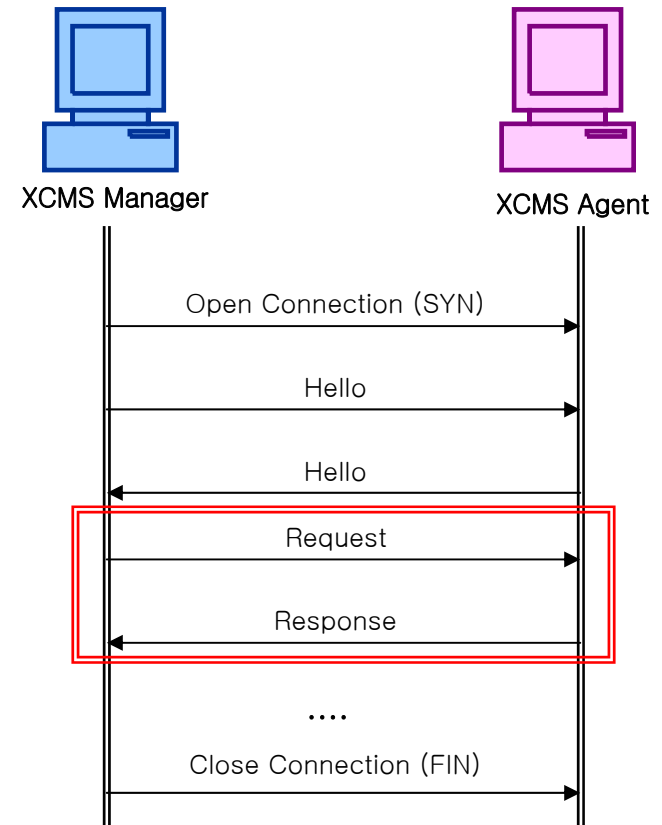


성능측정 방법

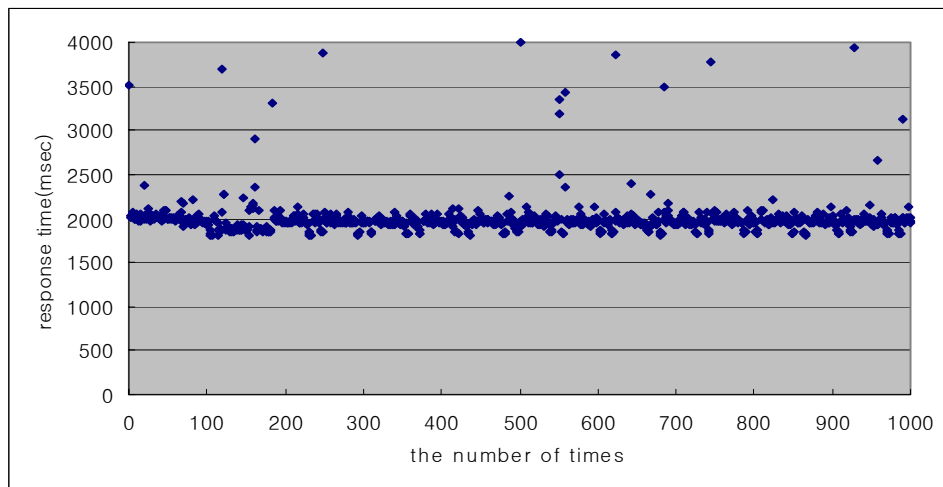
◆ 실험 환경



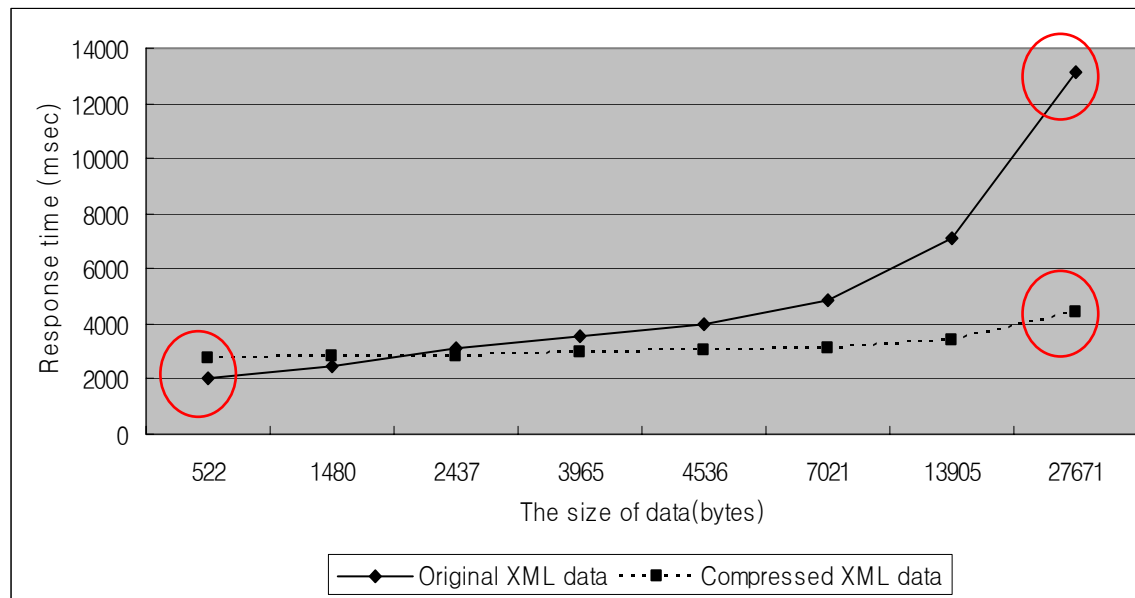
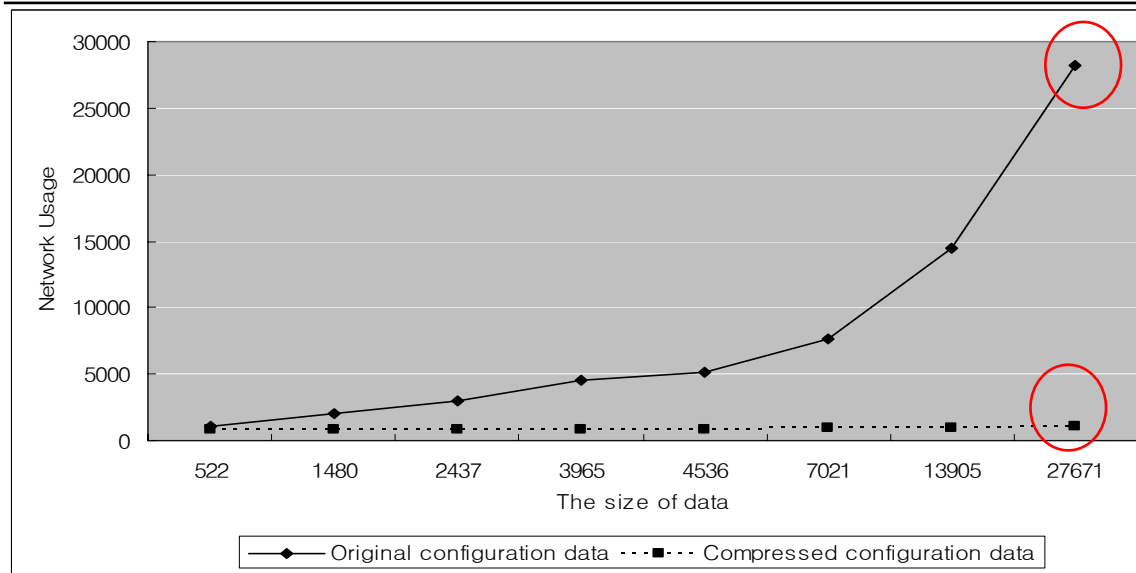
◆ 성능 측정



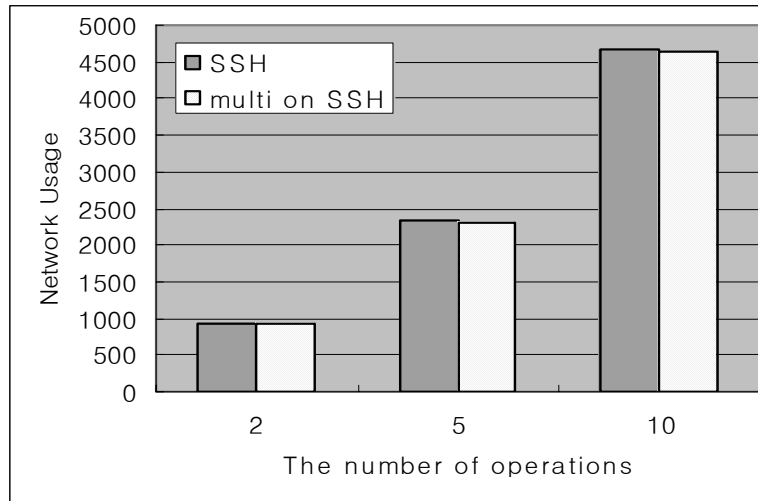
◆ 실험 정확성



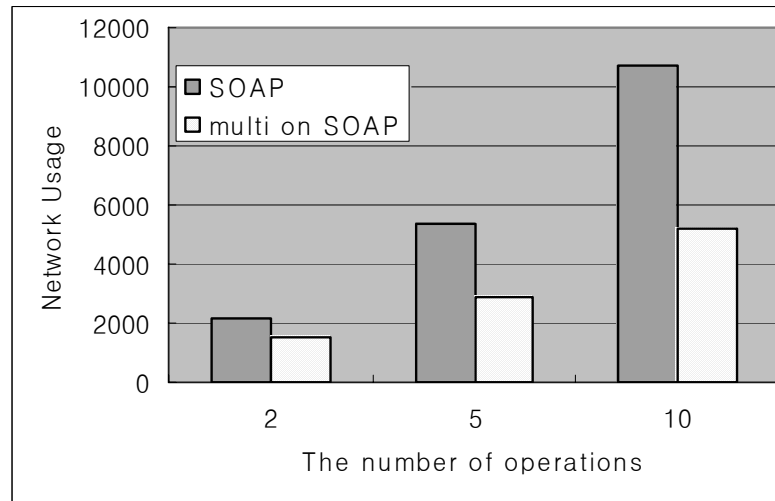
성능 측정 (1)



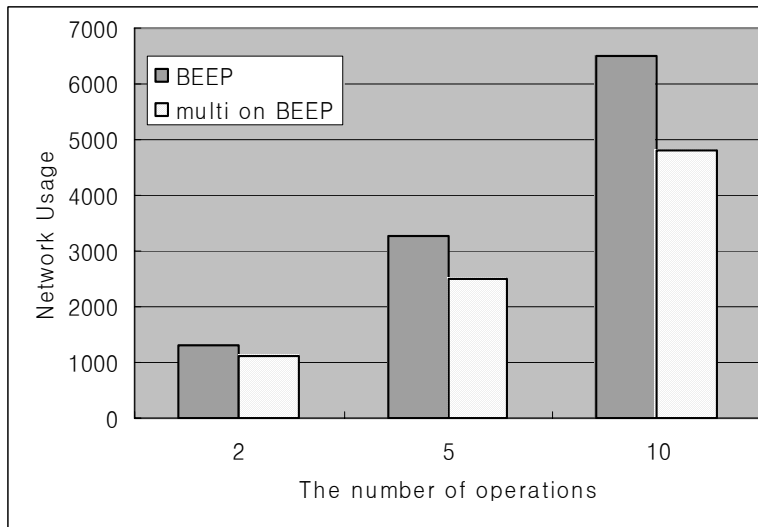
성능 측정 (2)



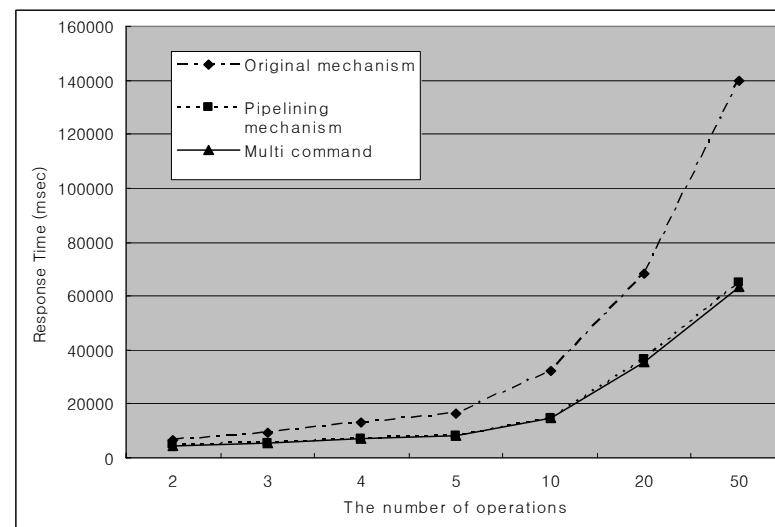
(a) SSH protocol network usage



(b) SOAP over HTTP protocol network usage



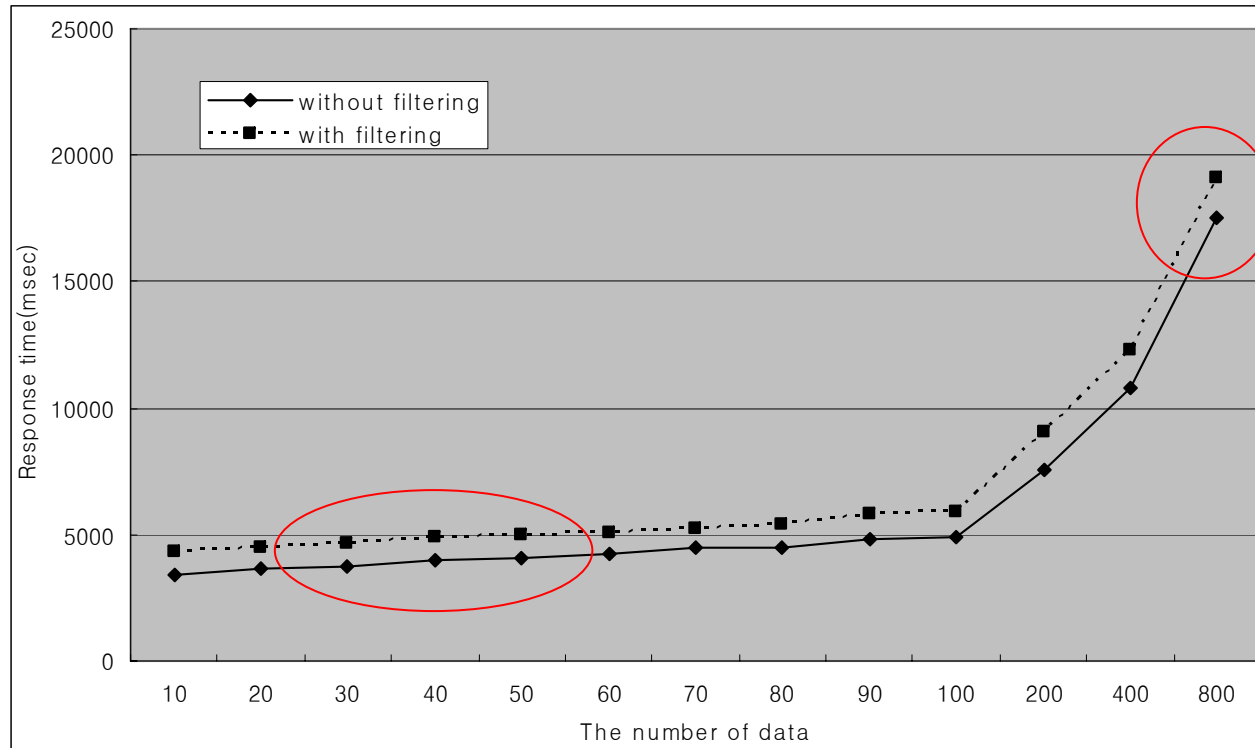
(c) BEEP protocol network usage



Multi command 응답시간

성능 측정 (3)

◆ 데이터 크기변화에 따른 'copy-config' 수행 시간



결론

- ◆ **NETCONF 프로토콜의 효율성 검증**
 - 수치적인 결과 값을 제시함
- ◆ **NETCONF 표준에 대하여 성능을 향상시킬 수 있는 방법 제시**
 - NETCONF 시스템 개발하는데 참고자료 제공
- ◆ **계층별 접근으로 다양한 환경에서의 성능 향상방법 제시**
- ◆ **구성관리 성능에 대한 연구자료**
- ◆ **XCMS에만 국한된 결과 값?**
 - 성능측정의 결과 값은 XCMS의 구현방식에 의존적
 - 수치적 차이는 있겠지만, 상대적 비교결과는 의존적이지 않다

향후과제

- ◆ 리눅스 시스템이 아닌 실제 동작중인 장치에 적용
- ◆ 제시한 방법들 표준화 반영
- ◆ 다른 구현물과의 성능 비교분석

Q&A

